

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság” játékre (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban mezőgazdasági gépész, gépészmérnök, vagy technikusnak tanuló, **11., 12. és 13. osztályos** középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. **A 9. és 10. osztályokban tanuló diákokat kérjük, hogy a JUNIOR Bajnokságra jelentkezzenek!**

Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A játék leírása:

A játékra való jelentkezési határidő **2023. szeptember 22!** A jelentkezéskor a csapatoknak egy bemutatkozó csapatfotót is el kell küldeniük a jelentkezési lappal együtt. A jelentkezési laphoz mellékelve csatolva, vagy a letiaob@gmail.com email címre kell a fotót elküldeni. Email küldés esetén a tárgyban mindenképp jelöljék meg a csapat nevét és a fotó neve is a csapat neve legyen mindkét esetben!!!

KIEMELTEN FONTOS INFORMÁCIÓK!!!

A korábbi évek játékmenete idén megváltozik az alábbiak szerint:

- Az őszi félév során a diákok nem csak videóban vagy képi megjelenésben készítik majd el a feladataikat, hanem három alkalommal **online élő bejelentkezésben** kell a zsűri által feltett kérdéseket megválaszolniuk majd!

Ezen feladatokhoz előre meghatározott témakörökkel segítjük majd a felkészülést! Az élő bejelentkezések során a feltett kérdésekre adott helyes válaszok alapján kapnak majd értékelést a csapatok. A lent részletezett tematika szerint várható majd az online feladatmegoldás, melyek minden esetben a csapatokkal előre egyeztetett időpontban zajlanak majd!

Minden egyéb feladat részletes leírását, pontos formai követelményeit mindig az adott forduló előtt tesszük közzé a Facebook csoportunkban, illetve elküldjük a csapatok részére is!

- A feladatok **beküldési határideje nem hosszabbítható meg** (a megadott határidőig be nem érkezett feladatokat a zsűrinek nem áll módjában pontozni – kivétel ez alól a rendkívül nyomós indok, mely kizárólag egyéni elbírálás alapján történik).

- Csak és kizárólag azokat a feladatokat fogadja el és pontozza a szakmai zsűri, amelyek a **beküldési követelményeknek megfelelnek**. Ezen részletek minden feladat kiküldésekor meghatározásra kerülnek a Facebook csoportban és emailben is, ezért kérjük a csapatokat, hogy ezeket a követelményeket minden esetben alaposan olvassák el, ellenkező esetben a feladat nem lesz érvényes.

A játék során minden feladatot a letiaob@gmail.com email címre kérünk küldeni, és minden a játékkal kapcsolatos kérdést erre a címre várunk!!! Amennyiben ettől eltérő módon kérjük a feladat beküldését, azt külön jelezzük a feladat leírásában!!!

Tervezett időbeosztás és a feladatok típusa, témakörök:

1. feladat: szeptember 25 – október 6.

- Csapatbemutató videó készítése (max. 1 perc)
- Őszi betakarítás témakör (videó)

2. feladat: október 9 – október 20.

- Öntözés témakör – Online élő bejelentkezés (Skype, Teams – még egyeztetés alatt)

3. feladat: október 24 – november 10.

- Motorok témakör (videó)
- Euroleasing kérdéssor megválaszolása

4. feladat: november 13 – november 24.

- Tápanyag utánpótlás témakör – Online élő bejelentkezés (Skype, Teams – még egyeztetés alatt)

5. feladat: november 27 – december 8.

- Agrár digitalizáció témakör (videó)

6. feladat: december 11 – december 21.

- Az első 5 forduló témaköreinek feladataiból összefoglaló kérdéssor megválaszolása - Online élő bejelentkezés (Skype, Teams – még egyeztetés alatt)

Tervezett eredményhirdetés: 2024. január 8 – 12 között.

A végleges sorrendet és eredményeket várhatóan **2024. január 8 – 12. között** fogjuk közzétenni a Facebook csoportban.

3. Országos döntő:

- Az online fordulók során a legjobban teljesítő csapatok élőben csapnak majd össze a 2024 –ben megrendezésre kerülő döntőben. **A döntő januárban az AgrárgépShow valamely napján a HUNGEXPO területén vagy február hónapban a Magyar Agrár – és Élettudományi Egyetem Tudástranszfer Központjában kerül majd megrendezésre.** Ezzel kapcsolatban még zajlanak az egyeztetések. A döntő pontozását a zsűri a későbbiekben határozza majd meg.

- Az élő versenyen elméleti feladatok, valamint gyakorlati feladatok is szerepelnek majd. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyen a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak eljutását ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- **Nagyon fontos kiemelni, hogy a korábban az AgrárgépShown – n megrendezett döntők menetéhez visszatérve ismét bevonhatjuk a szurkolókat is a játék menetébe! A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!**
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándécsomagokat kaphatnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei meglesznek, ezt is közzétesszük.

4. A játék időtartama:

- | | |
|----------------------------|--|
| - Jelentkezési határidő: | 2023. szeptember 22. |
| - Első forduló: | 2023. szeptember 25 – október 6. |
| - Második forduló: | 2023. október 9 – október 20. |
| - Harmadik forduló: | 2023. október 24 – november 10. |
| - Negyedik forduló: | 2023. november 13 – november 24. |
| - Ötödik forduló: | 2023. november 27 – december 8. |
| - Hatodik forduló: | 2023. december 11 – december 21. |
| - Eredményhirdetés: | 2024. január 8 – 12 között. |
| - Tervezett Döntő: | 2024. január 24 – 27. AgrárgépShow valamelyik napján, vagy februárban a Magyar Agrár – és Élettudományi Egyetemen |

A döntő végleges dátumáról a későbbiekben tudunk tájékoztatást adni a csapatoknak.

5. Jelentkezés a játékra:

A **játékra** jelentkezni az www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2023. szeptember 22. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez, emellett a jelentkezés akkor érvényes, ha a jelentkezési lappal együtt a csapatfotó is elküldésre kerül, valamint a hozzá tartozó GDPR nyilatkozatot elküldje a megadott címre.

6. Döntő és Nyeremények:

Az online fordulók során a legjobban teljesítő csapatok élően csapnak majd össze a 2024 – es AgrárgépShow – n megrendezésre kerülő döntőben. A döntő pontozását a zsűri a későbbiekben határozza majd meg. Főnyeremény és nyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó- vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint az www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetít a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között. A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghíúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

A csapatok vállalják a jelentkezési lapon található **GDPR nyilatkozat (amely itt is elérhető: https://docs.google.com/document/d/1_wfD3cH1Iujf7IC2qA8eOcqTBbXXbwv/edit - KÉRJÜK NE SZERKESSZE A DOKUMENTUMOT, CSAK LETÖLTÉS UTÁN!!!)**

kitöltését, aláírását és POSTAI úton történő visszaküldését, amely elengedhetetlen feltétele a játékban való részvételnek!!! A Szervező azoktól a csapatoktól, akik legkésőbb **2023. október 13 – ig nem küldik vissza a nyilatkozatot, a játék végén az addig megszerzett pontjaikból **10 pontot levon**. Amennyiben a verseny lezárásig sem érkezik meg a nyilatkozatot, a csapatok a törvényi előírásoknak megfelelően kizárásra kerülnek, hiszen nem felelnek meg a GDPR nyilatkozatban előírt követelményeknek.**

A nyilatkozat kitöltése a kapcsolattartó diák és a Szaktanár részére kötelező!!!

A nyilatkozatot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:

MEGFOSZ (Dr. Medina Viktor részére)
2100 Gödöllő, Páter K. u. 1.

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiából, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel a korábbi években adódott váratlan eseményekre, és kiszámíthatatlan helyzetek kialakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa.

A 2024 – es döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.