

## JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság” játéokra (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

### 1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban mezőgazdasági gépésztechnikus, gépész és gépjavító szakos, **2., 3., 4. és 5.** évfolyamos középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő.

**A 10. évfolyamos technikumban tanuló diákokat kérjük, hogy a JUNIOR Bajnokságra jelentkezzenek!**

Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak. A 10. évfolyamos technikumban tanuló diákokat kérjük, hogy a Junior Bajnokságra jelentkezzenek!!

### 2. A játék leírása:

A játékra való jelentkezési határidő **2022. szeptember 16!!** A jelentkezéskor a csapatoknak egy bemutatkozó csapatfotót is el kell küldeniük a jelentkezési lappal együtt. A jelentkezési laphoz mellékként csatolva, vagy a [letiaob@gmail.com](mailto:letiaob@gmail.com) email címre kell a fotót elküldeni. Email küldés esetén a tárgyban mindenképp jelöljék meg a csapat nevét!!!

### **Folyamatos teljesítésű feladat:**

Egy alkotás készítése, melynek részleteit az első feladattal küldjük ki a csapatoknak, és melynek beküldési határideje legkésőbb: **2023. január 6.!**

#### 1. **feladat: szeptember 19 – szeptember 30.**

- Csapatbemutató videó készítése (max. 1 perc)
- Alternatív tápanyag utánpótlással kapcsolatos feladat (videóban rögzítve, max 3. perc)

#### 2. **feladat: október 3 – október 14.**

- Csapatfotó készítése a megadott téma alapján
- Kombájn beállítási feladat

#### 3. **feladat: október 17 – október 28.**

- Talajtannal kapcsolatos feladat

- Euroleasing tesztfeladat

#### **4. feladat: november 7 – november 18.**

- Szálastakarmány gépbeállítási feladat (videóban rögzítve, max. 3 perc)
- MEGFOSZ tesztfeladat

#### **5. feladat: november 21 – december 2.**

- Interjú készítése (videóban rögzítve, max 2 perc)

#### **6. feladat: december 5 – december 16.**

- Precíziós gazdálkodással kapcsolatos feladat (videóban rögzítve max. 3 perc)

#### **7. feladat: december 19 – 2023. január 6.**

- Videós felhívás készítése (Tiktok videó, max 1 perc)

### **Eredményhirdetés: 2023. január 13.**

A végleges sorrendet és eredményeket várhatóan **2023. január 13** – án fogjuk közzétenni a Facebook csoportban.

### **3. Országos döntő:**

- Az online fordulók során a legjobban teljesítő csapatok élőben csapnak majd össze a 2023 – as AgrárgépShow – n megrendezésre kerülő döntőben. A döntő pontozását a zsűri a későbbiekben határozza majd meg.
- Az élő versenyen elméleti feladatok, valamint gyakorlati feladatok is szerepelnek majd. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyen a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak eljutását ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- **Nagyon fontos kiemelni, hogy néhány év kihagyás után reményeink szerint idén végre ismét bevonhatjuk a szurkolókat is a játék menetébe! A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!**
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándécsomagokat kaphatnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei megszerkesztnek, ezt is közzétesszük.

#### 4. A játék időtartama:

- Jelentkezési határidő: 2022. szeptember 16.
  - Első forduló: 2022. szeptember 19 – szeptember 30.
  - Második forduló: 2022. október 3 – október 14.
  - Harmadik forduló: 2022. október 17 – október 28.
  - Negyedik forduló: 2022. november 7 – november 18.
  - Ötödik forduló: 2022. november 21 – december 2.
  - Hatodik forduló: 2022. december 5 – december 16.
  - Hetedik forduló: 2022. december 19 – 2023. január 6.
  - **Eredményhirdetés: 2023. január 13.**
  - **Döntő: 2023. január 25 – 28. AgrárgépShow**
- A döntő végleges dátumáról a későbbiekben tudunk tájékoztatást adni a csapatoknak.**

#### 5. Jelentkezés a játékra:

A **játékra** jelentkezni az [www.agrargepesz.hu](http://www.agrargepesz.hu) oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2022. szeptember 16. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez, emellett a jelentkezés akkor érvényes, ha a jelentkezési lappal együtt a csapatfotó is elküldésre kerül.

#### 6. Döntő és Nyeremények:

Az online fordulók során a legjobban teljesítő csapatok előben csapnak majd össze a 2023 – as AgrárgépShow – n megrendezésre kerülő döntőben. A döntő pontozását a zsűri a későbbiekben határozza majd meg. Főnyeremény és nyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó- vagy járulékkötelezettség nem terheli.

#### 7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint az [www.agrargepesz.hu](http://www.agrargepesz.hu) és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

#### 8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetít a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között.

A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghiúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

## 9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

A csapatok vállalják a jelentkezési lapon található GDPR nyilatkozat (amely itt is elérhető: [https://docs.google.com/document/d/1\\_wfD3cHllujf7IC2qA8eOcqTBbXXbwv/edit](https://docs.google.com/document/d/1_wfD3cHllujf7IC2qA8eOcqTBbXXbwv/edit))

kitöltését, aláírását és POSTAI úton történő visszaküldését, amely elengedhetetlen feltétele a játékban való részvételnek!!! A Szervező azoktól a csapatoktól, akik legkésőbb **2022. október 15** – ig nem küldik vissza a nyilatkozatot, a játék végén az addig megszerzett pontjaikból **10 pontot levon**.

**A nyilatkozat kitöltése a kapcsolattartó diák és a Szaktanár részére kötelező!!!**

A nyilatkozatot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:

MEGFOSZ (Dr. Medina Viktor részére)  
2100 Gödöllő, Páter K. u. 1.

## 10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

## 11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

## *JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS*

A **Szervező** – tekintettel az aktuális világpolitikai helyzetre, valamint az elmúlt évek pandémiás időszakát alapul véve, és annak kiszámíthatatlan alakulását figyelembe véve – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa.

Mivel a jelenlegi helyzet igen bizonytalan, ezért a 2023 – as döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.