

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „*Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság*” játéokra (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban mezőgazdasági gépésztechnikus, gépész és gépjavító szakos, **2., 3., 4. és 5.** évfolyamos középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A játék leírása:

A játékra való jelentkezési határidő 2021. szeptember 17!! A jelentkezéskor a csapatoknak egy bemutatkozó csapatfotót is el kell küldeniük a jelentkezési lappal együtt. A jelentkezési laphoz melléketként csatolva, vagy a letiaob@gmail.com email címre kell a fotót elküldeni. Email küldés esetén a tárgyban mindenképp jelöljék meg a csapat nevét!!!

Első forduló: 2021. szeptember 20 – 2021. szeptember 30.

- **Csapatbemutató videó készítése (max. 1 perc)**
- **Talajvédelemmel, talajlazítással kapcsolatos feladat videóban rögzítve (max. 5 perc)**
A csapatoknak egy videóban rögzítve kell elmondaniuk, hogy miért fontos a talajvédelem, illetve bemutatniuk a talajlazító beállítását. A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

Második forduló: 2021. október 4 – 2021. október 14.

- **Csapatfotó készítése a szüreti időszak jegyében**
Egy csapatfotó készítése, amelyen szerepelnie kell egy erő – vagy munkagépnek, és nem lehet fotómontázs.
- **Munkagép beállítási feladat, videóban rögzítve (max. 5 perc)**

Harmadik forduló: 2021. október 18 – 2021. november 4.

- **Csapatfotó készítése „őszi munkálatok a mezőgazdaságban” témában**
A megadott témában egy csapatfotó készítése, amely nem lehet fotómontázs.
- **Oktató videó megtekintése után kérdéssor megválaszolása**
Egy adott erőgép oktató videójának megtekintése, amelyből egy kérdéssort kell megválaszolnia majd a csapatnak. A feladat részletes leírását a feladat kiküldésekor kapják meg a versenyzők.
- **MKB tesztfeladat**

Negyedik forduló: 2021. november 8 – 2021. november 18.

- **Gépátadás bemutatása videóban rögzítve (max. 10 perc)**
Egy 2020. után gyártott erőgép (traktor) ügyfél részére történő átadásának bemutatása. A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

Ötödik forduló: 2021. november 22 – 2021. december 2.

- **Interjú készítése videóban rögzítve (max. 1 perc)**
Egy rövid interjút kérünk, melynek témája: „Miért legyél agrárgépész?”
- **Precíziós gazdálkodással kapcsolatos feladat videóban rögzítve (max. 5 perc)**
Egy műtrágya szóró gép működésének bemutatása, műtrágya kijuttatási elvek bemutatása videó formában bemutatva.

Az online fordulók összesített pontszámai alapján eredményhirdetés: 2021. december 6.

Az online fordulók után az addig megszerzett pontok összesítésre kerülnek, és az első hat helyen végzett csapat részére egy elődöntő kerül megrendezésre.

Az elődöntőt tervezetten személyes jelenléttel szeretnénk megvalósítani, melynek időpontja december 6 – december 13. között kerül majd kitűzésre.

3. Országos döntő:

- Az elődöntőben a három legjobban teljesítő csapat élőben csap majd össze a 2022 – es AgrárgépShow – n megrendezésre kerülő döntőben. Ide már nem hoznak pontokat a csapatok, itt már az ottani teljesítmény számít.
- Az élő versenyen elméleti feladatok, valamint gyakorlati feladatok is szerepelnek majd. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyre a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak eljutását ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- **Nagyon fontos kiemelni, hogy ebben az évben is a szurkolók is be lesznek vonva a döntőbe. A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!**
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándéksomagot kapnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei meglesznek, ezt is közzétesszük.

4. A játék időtartama:

- Jelentkezési határidő: 2021. szeptember 17.
- Első forduló: 2021. szeptember 20 – 2021. szeptember 30.
- Második forduló: 2021. október 4 – 2021. október 14.
- Harmadik forduló: 2021. október 18 – 2021. november 4.
- Negyedik forduló: 2021. november 8 – 2021. november 18.
- Ötödik forduló: 2021. november 22 – 2021. december 2.
- **Eredményhirdetés: 2021. december 6.**
- **Elődöntő tervezetten: 2021. december 6 – december 13 között.**
- **Döntő: 2022. január 26 – 29. AgrárgépShow**
A döntő végleges dátumáról a későbbiekben tudunk tájékoztatást adni a csapatoknak.

5. Jelentkezés a játékra:

A **játékra** jelentkezni az www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2021. szeptember 17. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez, emellett a jelentkezés akkor érvényes, ha a jelentkezési lappal együtt a csapatfotó is elküldésre kerül.

6. Elődöntő, Döntő és Nyeremények:

Az öt forduló összesített pontszáma alapján **az első hat helyen** végzett csapat egy tervezetten személyes keretek között lebonyolított **elődöntőben** méri össze tudásukat. Az elődöntőben csak az ott elvégzett feladatok pontszámai számítanak, az itt legjobban teljesítő **három** csapat az országos döntőbe jut. Amennyiben valamely csapat visszalép a döntőtől, úgy a **Szervező** mérlegelheti, hogy kevesebb csapattal rendezze meg a döntőt, vagy felkínálja a lehetőséget a következő helyezett csapatának. Főnyeremény és nyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint az www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetíti a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között.

A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghíúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

A csapatok részére kiküldésre kerül majd egy GDPR nyilatkozat, amelynek kitöltése, aláírása és elektronikus úton történő visszaküldése elengedhetetlen a játékban való részvételhez, ezért a **Szervező** azoktól a csapatoktól, akik legkésőbb 2021. október 31 – ig nem küldik vissza a nyilatkozatot, az addig megszerzett pontjaikból 10 pontot levon.

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékokra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel az aktuális járványügyi helyzetre, illetve annak kiszámíthatatlan alakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa, illetve az egészségügyi előírások betartásával, lehetőség szerint folytassa.

Mivel a jelenlegi helyzet igen bizonytalan, ezért a 2022 – es döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiektől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.