

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság” játékra (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban az **első évfolyamos középiskolai**, valamint a **technikumban tanuló 10. évfolyamos diákok** vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A játék leírása:

A játékra való jelentkezési határidő **2021. szeptember 17!!** A jelentkezéskor a csapatoknak egy bemutatkozó csapatfotót is el kell küldeniük a jelentkezési lappal együtt. A jelentkezési laphoz mellékelteként csatolva, vagy a letiaob@gmail.com email címre kell a fotót elküldeni. Email küldés esetén a tárgyban mindenképp jelöljék meg a csapat nevét!!!

1. feladat: szeptember 20 – szeptember 30.

Feladat leírása:

- Bemutatkozó videó készítése (max. 1 perc)
- Egy rövid videófelvétel, amelyben elmondják a játékosok, hogy miért jelentkeztek a játékra. (max. 1 perc)

2. feladat: október 4 – október 14.

Feladat leírása:

- Mezőgazdasági kérdéssor kitöltése
- A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

3. feladat: október 18 – november 4.

Feladat leírása:

- Adott témájú fotó készítése
- A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

4. feladat: november 8 – november 18.

Feladat leírása:

- Kreatív videó készítése (max. 3 perc)
- A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

5. feladat: november 22 – december 2.

Feladat leírása:

- MEGFOSZ és MKB tesztfeladat
- Aktuális (időszerű) mezőgazdasági munkálatok bemutatása – fotó (montázs nem lehet)

6. feladat: december 6 – december 16.

Feladat leírása:

- Kreatív fotó készítése, ami kapcsolódik az agrárgépészethez, és nem lehet fotómontázs
A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

7. feladat: december 16 – január 3.

Feladat leírása:

- Kutató munka
A feladat részletes leírása a feladattal együtt kerül majd kiküldésre a csapatok részére.

8. feladat: 2022. január 3 – január 13.

Feladat leírása:

- AgrárgépShow beharangozó – 1 perces videó

Eredményhirdetés: 2022. január 20.

A végleges sorrendet és eredményeket 2022. január 20 – án fogjuk közzétenni a Facebook csoportban.

3. Junior Bajnokság Díjátadó

A januári AgrárgépShow – n a Junior Bajnokság online fordulójában legjobban teljesített első három helyezett csapatot mutatjuk be.

A csapatok díjazása a későbbiekben kerül pontosításra.

4. A játék időtartama:

- | | |
|----------------------------|--|
| - Jelentkezési határidő: | 2021. szeptember 17. |
| - Első forduló: | 2021. szeptember 20 – 2021. szeptember 30. |
| - Második forduló: | 2021. október 4 – 2021. október 14. |
| - Harmadik forduló: | 2021. október 18 – 2021. november 4. |
| - Negyedik forduló: | 2021. november 8 – 2021. november 18. |
| - Ötödik forduló: | 2021. november 22 – 2021. december 2. |
| - Hatodik forduló: | 2021. december 6 – 2021. december 16. |
| - Hetedik forduló: | 2021. december 16 – 2022. január 3. |
| - Nyolcadik forduló: | 2022. január 3 – január 13. |
| - Eredményhirdetés: | 2022. január 20. |
| - Díjátadó: | 2022. január 26 – 29. AgrárgépShow |
- A díjátadó végleges dátumáról a későbbiekben tudunk tájékoztatást adni a csapatoknak.**

5. Jelentkezés a játéokra:

A játékra jelentkezni a www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2021. szeptember 17. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez.

6. Nyeremény:

Az online fordulók összesített pontszáma alapján **az első három helyen** végzett csapatot a 2022 – es AgrárgépShow keretein belül megrendezésre kerülő Országos Bajnokság döntőjén mutatjuk be a közönségnek, és a nyereményeik a helyszínen kerülnek majd átadásra.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint a www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetít a nyeremények felajánlói és a nyertesek között. A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghíúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

A csapatok részére kiküldésre kerül majd egy **GDPR nyilatkozat**, amelynek kitöltése, aláírása és elektronikus úton történő visszaküldése elengedhetetlen a játékban való részvételhez, ezért a **Szervező** azoktól a csapatoktól, akik legkésőbb **2021. október 31 – ig** nem küldik vissza a nyilatkozatot, az addig megszerzett pontjaikból **10 pontot** levon.

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel az aktuális járványügyi helyzetre, illetve annak kiszámíthatatlan alakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa, illetve az egészségügyi előírások betartásával, lehetőség szerint folytassa.

Mivel a jelenlegi helyzet igen bizonytalan, ezért a 2022 – es döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.