

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság” játékre (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban **az első évfolyamos** középiskolai diákok vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A játék leírása:

Első forduló: 2020. szeptember 25 – 2020. október 2.

- **Csapatbemutató fotó**

Fontos, hogy a fénykép nem lehet fotómontázs, és valamennyi csapattagnak szerepelnie kell rajta.

Második forduló: 2020. október 5 – 2020. október 16.

- **Miért legyél agrárgépész? – interjú**

Olyan diákokkal való videóriport készítése, akik már az agrárgépész hivatást választották – felsőbb éves diákok

Harmadik forduló: 2020. október 19 – 2020. november 2.

- **Öltöztess be a traktorod – Halloween fotó**

A feladat során szeretnénk egy olyan fotót kérni, amelyen a csapattagok beöltöztetnek egy traktort, illetve egy csapattag szintén beöltözik a traktorral összhangban, és a fotón is jól láthatóan megmutatja jelmezét.

Negyedik forduló: 2020. november 4 – 2020. november 13.

- **Erőgép modell elkészítése**

A feladat során a játékosoknak egy traktor modellt kell elkészíteniük. Az elkészítés során bármilyen anyagot felhasználhatnak, viszont a járműnek a lehető legjobban kell hasonlítania az „eredeti” változatra.

Ötödik forduló: 2020. november 16 – 2020. november 27.

- **Szakmai interjú**

Olyan mezőgazdasági szereplővel való videóriport készítése maximum 3 perc terjedelemben, akik évek óta ebben a szakmában dolgoznak.

Hatodik forduló: 2020. december 1 – 2020. december 11.

- **A jövő mezőgazdasága – design fotó**

Ebben a feladatban photoshop, vagy egyéb képszerkesztő program segítségével kell a versenyzőknek bemutatniuk a jövő mezőgazdaságáról való elképzelésüket.

Hetedik forduló: 2020. december 16 – 2021. január 5.

- Karácsony a mezőgazdaságban

Egy olyan fotót kérünk a csapatoktól, amelyen bemutatják, milyen a karácsony a mezőgazdaságban. A képen erőgépnak vagy munkagépnak, illetve egy csapattagnak is szerepelnie kell. Csak eredeti, szerkesztés és montázs nélküli fotót fogadunk el.

- MKB Bank feladat

Eredményhirdetés: 2021. január 8.

A végleges sorrendet és eredményeket 2021. január 8 – án fogjuk közzétenni a Facebook csoportban.

3. Junior Bajnokság Díjátadó

- A legjobb 4 csapatot az Országos Bajnokság döntőjén mutatjuk be 2021. január 28 – án az AgrárgépShow – n, és ott kerülnek a nyereményeik átadásra.

4. A játék időtartama:

- Jelentkezési határidő: 2020. szeptember 18.
- Első forduló: 2020. szeptember 21 – 2020. október 2.
- Második forduló: 2020. október 5 – 2020. október 16.
- Harmadik forduló: 2020. október 19 – 2020. november 2.
- Negyedik forduló: 2020. november 4 – 2020. november 13.
- Ötödik forduló: 2020. november 16 – 2020. november 27.
- Hatodik forduló: 2020. december 1 – 2020. december 11.
- Hetedik forduló: 2020. december 16 – 2021. január 5.
- **Eredményhirdetés: 2021. január 8.**
- **Díjátadó: 2021. január 28. csütörtök, HUNGEXPO, AgrárgépShow**

5. Jelentkezés a játékra:

A játékra jelentkezni a www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Junior Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2020. szeptember 18. péntek 12:00 óráig**. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez.

6. Nyeremény:

A hét forduló összesített pontszáma alapján **az első négy helyen** végzett csapatot a 2021 – es AgrárgépShow keretein belül megrendezésre kerülő Országos Bajnokság döntőjén mutatjuk be a közönségnek, és a nyereményeik a helyszínen kerülnek majd átadásra. A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint a www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetíti a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között. A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghiúsul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTÉKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel az aktuális járványügyi helyzetre, illetve annak kiszámíthatatlan alakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa, illetve az egészségügyi előírások betartásával, lehetőség szerint folytassa.

Mivel a jelenlegi helyzet igen bizonytalan, ezért a 2021 – es döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.