

JÁTÉKSZABÁLYZAT

A Játékszabályzat (a továbbiakban: **szabályzat**) a Mezőgazdasági Eszköz- és Gépforgalmazók Országos Szövetsége (a továbbiakban: **Szervező**) által szervezett „Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság” játéokra (továbbiakban: **játék**) vonatkozik.

1. A játékban résztvevő személyek:

A játékban mezőgazdasági gépésztechnikus, gépész és gépjavító szakos, **2., 3., 4. és 5.** évfolyamos középiskolások vehetnek részt csapatokba szerveződve, melyek létszáma minimum 4, maximum 5 fő. Csak olyan diákok lehetnek a csapatban, akik ugyanabba az iskolába járnak.

2. A játék leírása:

Első forduló: 2020. szeptember 25 – 2020. október 2.

- Csapatbemutató fotó

Fontos, hogy a fénykép nem lehet fotómontázs, és valamennyi csapattagnak szerepelnie kell rajta.

Második forduló: 2020. október 5 – 2020. október 16.

- Hasonlítsa össze a pneumatikus nyomó és a pneumatikus szívó rendszerű vetőgépet

Kérjük, hogy a feladat során saját megfogalmazásban írják le az összehasonlítást, maximum egy oldal terjedelemben, ezen felül kérünk a feladathoz egy kézzel készített vázlatrajtot szemléltetesképpen.

Harmadik forduló: 2020. október 19 – 2020. november 2.

- Permetezőgép téliesítése

A feladat elvégzését kérjük egy 3 – 4 perces videóban rögzítve beküldeni.

Negyedik – ötödik és hatodik forduló: 2020. november 4 – 2020. november 27.

- Hagyományos vetőgépen leforgatási próba elvégzése, átszerelés másik tárcsára, majd ismét egy leforgatási próba elvégzése

A feladatot külső szervezett helyszínen kell a játékosoknak élőben bemutatniuk, melyet szakmai zsűri ellenőriz és értékeli a helyszínen.

- Utánfutó vagy pótkocsi világítás csatlakozójának bekötése

Szintén a szervezett külső helyszínen elvégzendő feladat, melyet szintén szakmai zsűri előtt kell a résztvevőknek megoldaniuk.

- A forduló során bármikor beküldhető feladat (legkésőbb november 27 – ig) Videófilm készítése

Szeretnénk kérni egy maximum 3 perc hosszúságú videófilmet. Téma: miért választottad ezt a pályát, miért szeretsz ezen a területen tanulni, és miért érdemes ezt a hivatást választani.

Hetedik forduló: 2020. december 1 – 2020. december 11.

- A precíziós – helyspecifikus – növénytermesztés adatainak gyűjtése, térképezése és feldolgozása (m-AXI – NET Programban). Előzetes regisztráció után végezhető majd el a feladat.

Nyolcadik forduló: 2020. december 16 – 2021. január 5.

- **Tesztfeladat megoldása**

A feladatot a redmenta.hu oldalon kell megoldani regisztráció után.

- **MKB Bank feladat**

Eredményhirdetés: 2021. január 8.

A végleges sorrendet és eredményeket 2021. január 8 – án fogjuk közzétenni a Facebook csoportban, melyről a döntős csapatok hivatalos értesítést is kapnak.

3. Országos döntő:

- A legjobb 6 csapat élőben csap majd össze a 2021 – es AgrárgépShow – n megrendezésre kerülő döntőben. Ide már nem hoznak pontokat a csapatok, itt már az ottani teljesítmény számít.
- Az élő versenyen elméleti feladatok, valamint gyakorlati feladatok is szerepelnek majd. A feladatokról a helyszínen pontos tájékoztatást kapnak a csapatok.
- A versenyre a döntőbe jutott csapatok szurkolóinak eljutását ismét támogatjuk, így a kiállítás megtekintésére is van lehetőség a döntő előtt és után.
- **Nagyon fontos kiemelni, hogy ebben az évben is a szurkolók is be lesznek vonva a döntőbe. A bejutott csapatokkal előre egyeztetve fogunk kérni pár szurkolót, akik a döntő alatt kell, hogy megoldjanak egy feladatot, mellyel növelhetik a csapataik pontszámát!**
- A dobogósok az idei évben is nagyon értékes utazásokat és ajándécsomagot kapnak, ahogy a döntőbe jutott összes csapat tagjai is. A nyeremények még egyeztetés alatt vannak, amint a tárgyalások eredményei meglesznek, ezt is közzétesszük.

4. A játék időtartama:

- | | |
|--|--|
| - Jelentkezési határidő: | 2020. szeptember 18. |
| - Első forduló: | 2020. szeptember 25 – 2020. október 2. |
| - Második forduló: | 2020. október 5 – 2020. október 16. |
| - Harmadik forduló: | 2020. október 19 – 2020. november 2. |
| - Negyedik – ötödik - hatodik forduló: | 2020. november 4 – 2020. november 27. |
| - Hetedik forduló: | 2020. december 1 – 2020. december 11. |
| - Nyolcadik forduló: | 2020. december 16 – 2021. január 5. |
| - Eredményhirdetés: | 2021. január 8. |
| - Döntő: | 2021. január 28. |

5. Jelentkezés a játékra:

A **játékra** jelentkezni az www.agrargepesz.hu oldalon a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság menüpont alatt található online jelentkezési lap kitöltésével lehet **2020. szeptember 18. péntek 12:00**

óraig. A jelentkezés feltétele, hogy csapatonként egy fő kapcsolattartó megadja e-mail címét és telefonszámát, és a **szabályzatban** foglaltak szerint hozzájáruljon személyes adatai kezeléséhez.

6. Nyeremény:

A hét forduló összesített pontszáma alapján **az első hat helyen** végzett csapat az országos döntőbe jut. Amennyiben valamely csapat visszalép a döntőtől, úgy a **Szervező** mérlegelheti, hogy kevesebb csapattal rendezze meg a döntőt, vagy felkínálja a lehetőséget a 7. helyezett csapatának.

Főnyeremények: Egyeztetés alatt.

A nyerteseket a nyereményekre vonatkozóan semmilyen adó-vagy járulékkötelezettség nem terheli.

7. Nyertesek kiértékelése:

A nyerteseket a **Szervező** minden esetben az általuk megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon értesíti, valamint az www.agrargepesz.hu és a Legyél Te is agrárgépész! Országos Bajnokság Facebook csoportban is közzéteszi a játék végeredményét.

8. Nyeremények kézbesítése:

A nyeremények esetén a **Szervező** közvetíti a nyeremények felajánlóit és a nyertesek között.

A **Játékosok** kötelesek együttműködni a nyeremények átvétele érdekében. Amennyiben ennek nem tesznek eleget a nyeremények átvétele meghiusul, így a **Szervezőt** semmilyen felelősség nem terheli.

9. Adatkezelés:

A **Játékosok** a játékban való részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám) a **Szervező**, mint adatkezelő adatbázisába kerüljenek, és azokat a **Szervező** minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a fordulókhoz kapcsolódó tevékenységek intézéséhez használja fel a **Szervező**.

A **Szervező** a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a **Játékosoktól** kapott felhatalmazások keretei között.

10. Felelősségkizárás:

A **Játékosok** az általuk tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maguk viselik. Az adatok helytállóságát a játékra történő jelentkezés során (vagy azt követően) a **Szervezőnek** nem áll módjában ellenőrizni. Ezzel kapcsolatban a felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény minden esetben a **Játékosokat** terheli.

A **Szervező** kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a játékban való részvétel során, a játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A **Szervező** nem vállal felelősséget azért, ha a játék időtartama alatt a játék, illetve a játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

11. Egyéb:

A **Játékos** a játékban történő részvétellel automatikusan elfogadja a jelen **Szabályzatot** és feltétel nélküli beleegyezését adja ahhoz, hogy nyertessége esetén nevét a **Szervező** a weboldalán nyilvánosságra hozza. A **Játékos** kijelenti, hogy a regisztrációs adatai megfelelnek a valóságnak.

JÁTEKSZABÁLYZAT KIEGÉSZÍTÉS

A **Szervező** – tekintettel az aktuális járványügyi helyzetre, illetve annak kiszámíthatatlan alakulására – fenntartja a jogot, hogy a **szabályzatot**, illetve magát a **játék** lebonyolítását időközben módosítsa, illetve az egészségügyi előírások betartásával, lehetőség szerint folytassa.

Mivel a jelenlegi helyzet igen bizonytalan, ezért a 2021 – es döntő lebonyolításával kapcsolatban – amennyiben a fentiekől eltérően kerülne megrendezésre – a **Szervező** a lehető leghamarabb megosztja a módosításról szóló információkat a játékban résztvevő csapatokkal.